WHAT MAKES A KING

Chorégraphes : José Miguel Belloque Vane, Gregory Danvoie, Jef Camps

Count : 48 temps – 1 mur

Niveau : Avancé

Musique : What Makes A King – Marcel Kapteijn

Compte Départ : 16 temps (48 temps valse)

Comptes	Description	Description, sens	Murs
Section 1			
	¼ FWD & SWEEP, CROSS, ½ TURN, STEP FWD, FULL SPIRAL, STEP FWD, ¼ VINE, RECOVER, 1/8 BALL, 1/8 TWINKLE, ¾ TWINKLE		
1	¼ t à droite avec PD en avant avec sweep PG de l'arrière vers l'avant	¼ t R with sweep	3h
2&a	PG croisé devant PD, ¼ t à gauche avec PD légèrement en arrière, ¼ t à gauche avec PG en avant	Cross, ¼ t L, ¼ t L	9h
3	PD en avant, tour complet à gauche sur le ball du PD	Step, full turn spiral	9h
4&a5	PG en avant, ¼ t à gauche avec PD à droite, PG croisé derrière PD, PD à droite	Step, vine ¼ t L (side	6h
6a	Ramener pdc sur PG, 1/8 t à gauche avec PD à côté du PG	rock, 1/8 L	4h30
7&a	PG en avant, 1/8 t à gauche avec PD à droite, ramener pdc sur PG	1/8 L twinkle	3h
8&a	PD croisé devant PG, ¼ t à droite avec PG en arrière, ½ t à droite avec PD en avant	¾ R twinkle	12h
Section 2			
	ROCKS/BODY ROLLS, STEP FWD, DRAG, JAZZ BOX ¼, CROSS, ¾ UNWIND, SWEEP, BACK TWINKLES		
1a2a	PG en avant, ramener pdc sur PD, PG en avant ramener pdc sur PD (option balancer le corps de l'avant vers l'arrière)	Rocks steps with body roll	12h
3	PG en avant en ramenant le PD à côté du PG	Step drag	
4&a5	PD croisé devant PG, PG en arrière, ¼ t à droite avec PD à droite, PG croisé devant PD	Jazz box ¼ R cross	3h
6	¾ t à droite sur le ball du PG avec sweep du PD de l'avant vers l'arrière	¾ unwind w. sweep	12h
7&a	PD croisé derrière PG, PG à gauche, ramener pdc sur PD	Back twinkle	
8&a	PG croisé derrière PD, PD à droite, ramener pdc sur PG	Back twinkle	12h
Section 3			
	CROSS BEHIND, AERIAL RONDE, BACK/HOOK, STEP FWD, SWEEP, MAMBO ½ TURN, FULL SPIRAL, STEP FWD/SWEEP, STEP FWD/SWEEP, FORWARD COASTER		
1	PD croisé derrière PG en lançant PG de l'avant vers l'arrière	Cross, Rondé	12h
2-3	PG en arrière avec PD légèrement croisé devant tibia PG, PD en avant avec sweep PG de l'arrière vers l'avant	Back hook, Step sweep	12h
4&a	PG en avant, ramener pdc sur PD, ½ t à gauche avec PG en avant	Mambo ½ t L	6h
5	PD en avant avec tour complet à gauche sur le ball du PD en croisant PG devant PD	Full turn spiral L	6h
6-7	PG en avant avec sweep PD de l'arrière vers l'avant, PD en avant avec sweep du PG de l'arrière vers l'avant	Step sweep Step sweep	6h
8&a	PG en avant, PD à côté du PG, PG en arrière	Coaster step fwd	6h
Section 4			
	BACK/SWEEP, BACK/SWEEP, ¼ SIDE, POINT, ROLLING VINE, CROSS ROCK/RECOVER, ¼ FWD, STEP FWD, HITCH, COASTER STEP		
1-2	PD en arrière avec sweep PG de l'avant vers l'arrière, PG en arrière avec sweep PD de l'avant vers l'arrière	Back sweep 2x	6h
a3	¼ t à droite avec PD à droite, pointe PG à gauche	¼ R, point L	9h
4&a	¼ t à gauche avec PG en avant, ½ t à gauche avec PD en arrière, ¼ t à gauche avec PG à gauche	Rolling vine L	
5-6	PD croisé devant PG, ramener pdc sur PG	Cross rock	9h
a7	¼ t à droite avec PD en avant, PG en avant en levant le genou droit	¼ t R, step hitch	12h
8&a	PD en arrière, PG à côté du PD, PD en avant en ouvrant le corps à droite	Coaster step	

Section 5	WALTZ DIAMOND ¾ TURN, SIDE ROCK/RECOVER & HITCH ½ TURN, SIDE ROCK, ¼ FWD, ½ BACK		
1&a	PG en diagonale avant droite, PD à droite, 1/8 t à gauche avec PG en arrière	Waltz Diamond	10h30
2&a	PD en arrière, 1/8 t à gauche avec PG à gauche, 1/8 t à gauche avec PD en avant		9h
3&a	PG en avant, 1/8 t à gauche avec PD à droite, 1/8 t à gauche avec PG en arrière		6h
4&a	PD en arrière, 1/8 t à gauche avec PG à gauche, PD croisé devant PG	Cross	3h
5-6-7	PG à gauche, ramener pdc sur PD avec genou gauche levé avec ½ t à droite sur le PD, PG à gauche	Side rock hitch ½ t R, side	9h
8a	¼ t à droite en ramenant pdc sur PD en avant, ½ t à droite avec PG en arrière	¼ t R, ½ t R	6h
Section 6	½ FWD, SWEEP, WEAWE, BEHIND-SIDE, JAZZ BOX, WEAWE, SWAYS		
1	½ t à droite avec PD en avant et sweep du PG de l'arrière vers l'avant	½ t R with sweep	12h
2a3	PD croisé devant PD, PD à droite, PG croisé derrière PD avec sweep du PD de l'avant vers l'arrière	Weave with sweep	
4a	PD croisé derrière PG, PG à gauche	Behind, side	
5&a	PD croisé devant PG, PG en arrière, PD à droite	Jazz box R	
6&a	PG croisé devant PD, PD à droite, PG croisé derrière PD	Weave R	
7-8	PG à gauche en balançant le corps à droite, balancer le corps à gauche	Side sway R, sway L	
	TAGS : A la fin du 1er mur rajouter 2 sways DG A la fin du 2ème mur rajouter 4 sways DGDG		

Recommencez en gardant votre sourire

26 janvier 2025

Si vous constatez des erreurs, merci de me contacter par mail : christine.diorio@wanadoo.fr

What Makes A King

COPPER **NOB**
STEPSHEETS

Count: 48

Wall: 1

Level: Advanced

Choreographer: José Miguel Belloque Vane (NL), Gregory Danvoie (BEL) & Jef Camps (BEL) - October 2024

Music: What Makes A King - Marcel Kapteijn

Intro 16 counts

S1: ¼ Fwd & Sweep, Cross, ½ Turn, Step Fwd, Full Spiral, Step Fwd, ¼ Vine, Recover, 1/8 Ball, 1/8 Twinkle, ¾ Twinkle

- 1 ¼ turn R & RF step forward while sweeping LF forward (3:00)
2&a LF cross over RF, ¼ turn L & RF step slightly back, ¼ turn L & LF step forward (9:00)
3 RF step forward, make a full turn L on R foot
4&a5 LF step forward, ¼ turn L & RF step side, LF cross behind RF, RF rock side (6:00)
6a Recover on LF, 1/8 turn L & RF close next to L (4:30)
7&a LF step forward, 1/8 turn L & RF step side, recover on LF (3:00)
8&a RF cross over LF, ¼ turn R & LF step back, ½ turn R & RF step forward (12:00)

S2: Rocks/Body Rolls, Step Fwd, Drag, Jazz Box ¼, Cross, ¾ Unwind, Sweep, Back Twinkles

- 1a2a LF rock fwd, recover on RF, LF rock forward, recover on RF
Optional: body rolls starting forward rolling back (2x)
3 LF step forward, drag RF towards LF
4&a5 RF cross over LF, LF step back, ¼ turn R & RF step side, LF cross over RF (3:00)
6 Make ¾ turn R on LF & sweep RF back (12:00)
7&a RF cross behind LF, LF step side, recover on RF
8&a LF cross behind RF, RF step side, recover on LF

S3: Cross Behind, Aerial Rondé, Back/Hook, Step Fwd, Sweep, Mambo ½ Turn, Full Spiral, Step Fwd/Sweep, Step Fwd/Sweep, Forward Coaster

- 1 RF cross behind LF and swing L-leg backwards (in the air)
2-3 LF step back & hook RF slightly in front of L-leg, RF step forward & sweep LF forward
4&a LF rock forward, recover on RF, ½ turn L & LF step forward (6:00)
5 RF step forward and make a full turn L on RF (while hooking L) (6:00)
6-7 LF step forward & sweep RF forward, RF step forward & sweep LF forward
8&a LF step forward, RF close next to LF, LF step back

S4: Back/Sweep, Back/Sweep, ¼ Side, Point, Rolling Vine, Cross Rock/Recover, ¼ Fwd, Step Fwd, Hitch, Coaster Step

- 1-2 RF step back & sweep LF back, LF step back & sweep RF back
a3 ¼ turn R & RF step side, LF point side (9:00)
4&a ¼ turn L & LF step forward, ½ turn L & RF step back, ¼ turn L & LF step side (9:00)
5-6 RF rock across LF, recover on LF
a7 ¼ turn R & RF step forward, LF step forward & hitch R-knee (12:00)
8&a RF step back, LF close next to RF, RF step forward and open body into R diagonal

S5: Waltz Diamond $\frac{3}{4}$ Turn, Side Rock/Recover & Hitch $\frac{1}{2}$ Turn, Side Rock, $\frac{1}{4}$ Fwd, $\frac{1}{2}$ Back

- 1&a LF step into R diagonal, RF step side, $\frac{1}{8}$ turn L & LF step back
- 2&a RF step back, $\frac{1}{8}$ turn L & LF step side, $\frac{1}{8}$ turn L & RF step forward
- 3&a LF step forward, $\frac{1}{8}$ turn L & RF step side, $\frac{1}{8}$ turn L & LF step back
- 4&a RF step back, $\frac{1}{8}$ turn L & LF step side, RF cross over LF (3:00)
- 5-6-7 LF rock side, recover on RF & hitch L-knee while making $\frac{1}{2}$ turn R on RF, LF rock side (9:00)
- 8a $\frac{1}{4}$ turn R & step RF forward, make $\frac{1}{2}$ turn R & LF step back (6:00)

S6: $\frac{1}{2}$ Fwd, Sweep, Weave, Behind-Side, Jazz Box, Weave, Sways

- 1 $\frac{1}{2}$ turn R & RF step forward while sweeping LF forward (12:00)
- 2a3 LF cross over RF, RF step side, LF cross behind RF & sweep RF back
- 4a RF cross behind LF, LF step side
- 5&a RF cross over LF, LF step back, RF step side
- 6&a LF cross over RF, RF step side, LF cross behind RF
- 7-8 RF step side & sway R, sway L

Have fun!

Tags: After wall 1 add 2 sways (full counts - RL), and wall 2 add 4 sways (full counts - RLRL)

Last Update: 8 Oct 2024